

Edytor VI

- (1) Sposoby wywołania edytora
- vi nazwa** edycja pliku *nazwa*
 - view nazwa** tylko odczyt pliku o *nazwie*
 - vedit nazwa** edycja w trybie dla początkujących
 - vi +n nazwa** edycja pliku o podanej *nazwie* od n-tego wiersza
 - vi +/tekst nazwa** edycja pliku o *nazwie* od pierwszego wystąpienia *tekstu*
 - vi -r** wyświetlanie zachowanych plików
 - vi -r nazwa** odtworzenie stanu edycji pliku o *nazwie*
 - vi nazwa ... nazwa** edycja kilku plików
- (2) Zakończenie sesji z edytorem
- ZZ** zapisanie zmodyfikowanego pliku i wyjście z edytora
 - :q** wyjście z edytora, jeśli plik nie został zmodyfikowany
 - :q!** porzucenie modyfikacji i wyjście bez zapamiętania
 - :x** zapisanie dokonanych modyfikacji pliku i zakończenie edycji
- (3) Niektóre polecenia trybu wierszowego
- Uwaga ! Przejście z trybu pełnoekranowego do wierszowego odbywa się poprzez naciśnięcie dwukropka (:)
- :w** zapis pliku na dysk
 - :w plik** zapis pliku na dysk z podaną nazwą
 - :r plik** dołączenie pliku do tekstu od aktualnej pozycji kursora
 - :e!** ponowna edycja tego samego pliku z pominięciem zmian
 - :e plik** edycja pliku o podanej nazwie
 - :f** wyświetlanie nazwy aktualnego pliku i numeru aktualnego wiersza
 - :n** edycja kolejnego pliku w liście argumentów
 - !:polecenie** wykonanie polecenia
 - :sh** wywołanie nowej powłoki
 - :so plik** wywołanie poleceń edytora z podanego pliku
- (4) Ustawianie kursora w tekście
- Uwaga ! Aby zmienić pozycję kursora, musimy opuścić tryb wprowadzania i przejść do trybu wydawania poleceń, naciskając klawisz ESC.
- CTRL-F** 1 ekran do przodu
 - CTRL-B** 1 ekran do tyłu
 - CTRL-U** 1/2 ekranu do przodu
 - CTRL-D** 1/2 ekranu do tyłu
 - G** koniec pliku
 - NG** przejście do wiersza o numerze n
- (5) Ustawianie kursora na ekranie
- H** górny wiersz ekranu
 - M** środkowy wiersz ekranu
- L** dolny wiersz ekranu
- (6) Lokalne ruchy kursorem
- W większości systemów można korzystać z klawiszy, oznaczających strzałki. Ponadto:
- h** 1 pozycja w lewo
 - l** 1 pozycja w prawo
 - j** 1 pozycja w dół
 - k** 1 pozycja w górę
 - 0** początek bieżącego wiersza
 - \$** koniec bieżącego wiersza
- (7) Ruchy kursorem wyrażone elementami tekstu
- w** o 1 słowo do przodu
 - b** o 1 słowo do tyłu
 - e** do końca aktualnego słowa
- Uwaga ! Tu słowo oznaczało ciąg znaków alfanumerycznych bez otaczającej je interpunkcji.
- W,B,E** jak w,b,e z tym, że słowo oznacza dowolny ciąg znaków otoczony białymi znakami
- [[** do tyłu do początku funkcji w C
 -]]** do przodu do początku funkcji w C
 - %** jeżeli kursor jest na jednym ze znaków (){} - przejście do odpowiednika wskazanego nawiasu
 - (** do początku zdania
 -)** do końca zdania
 - {** do początku akapitu
 - }** do końca akapitu
- (8) Poszukiwania
- /wzorzec** szukanie wzorca w przód
 - ?wzorzec** szukanie wzorca w tył
 - n** powtórz ostatnie szukanie
 - N** powtórz ostatnie szukanie w odwrotnym kierunku
 - %** szukaj znaku do pary (),[],{}
 - wzorzec może obejmować następujące symbole specjalne :
 - .** dowolny znak
 - [...]** każdy ze znaków zawarty w klamrach
 - [^...]** żaden ze znaków zawarty w klamrach
 - [e-r]** każdy ze znaków z zakresu od litery e do r
 - *** dowolna ilość powtórzeń poprzedzającego tekstu
 - \$** koniec wiersza
 - ** maskuje znaczenie specjalne następnego znaku
- (9) Szukanie znaku
- fx** szukaj znaku x w przód
 - Fx** szukaj znaku x w tył
 - tx** szukaj w wierszu w przód znaku x i ustaw kursor przed nim
 - Tx** szukaj w wierszu w tył znaku x i ustaw kursor przed nim

Edytor VI

- ; powtórz ostatni rozkaz szukania
, powtórz ostatni rozkaz szukania, ale w
 odwrotnym kierunku
- (10) Polecenia przejścia w tryb wprowadzania tekstu
- a** za bieżącą pozycją
 - A** za końcem wiersza
 - i** przed bieżącą pozycją
 - I** na początku wiersza
 - o** z otwarciem nowego wiersza poniżej
 bieżącego
 - O** z otwarciem nowego wiersza powyżej
 bieżącego
 - rznak** zamiana aktualnego znaku na znak
 - R** za bieżącą pozycją z nakładaniem
 tekstu
- Oprócz opcji R wszystkie polecenia powodują
wstawienie tekstu.
- (11) Usuwanie tekstu
- D** od bieżącej pozycji do końca wiersza
 - x** usunięcie znaku pod kursorem
 - X** usunięcie znaku przed kursorem
 - druch** usunięcie tekstu do pozycji wywołanej
 ruchem
 - d/x** usunięcie do następnego wystąpienia
 znaku x
 - dd** usunięcie bieżącego wiersza
 - ndd** usunięcie n wierszy (podobnie przy
 innych poleceniach)
- (12) Modyfikacja tekstu
- cruch** powoduje wejście w tryb zmiany tekstu
 do miejsca wyznaczonego przez ruch,
 np. cw oznacza zmianę słowa, na końcu
 zamienianego bloku tekstu pojawi się
 symbol \$; koniec zamiany nastąpi po
 naciśnięciu klawisza ESC
 - C** zamiana tekstu do końca wiersza
 - <<** przesunięcie wiersza w lewo o 1 znak
 - >>** przesunięcie wiersza w prawo o 1 znak
- (13) Szukanie łącznie z zastępowaniem tekstu
- s/stary/nowy** zamiana starego tekstu na nowy
 w bieżącym wierszu
 - s/stary/nowy/g** zamiana wszystkich wystąpień
 starego tekstu na nowy w
 bieżącym wierszu
 - m,n s/stary/nowy/g** zamiana starego tekstu na nowy
 w wierszach od m do n
- Usuwane fragmenty tekstu są umieszczane w
buforach. Ostatnio usunięty fragment znajduje się w
buforze bez nazwy, natomiast poprzednie 9
fragmentów w buforach oznaczonych cyframi 1 do 9.
Oprócz tego użytkownik może umieszczać (bez
usuwania tekstu) fragmenty w buforach oznaczonych
literami od a do z oraz dodatkowo w buforze bez
nazwy.
- (14) Umieszczanie fragmentów tekstu w buforach
- yy** umieszczenie bieżącego wiersza w buforze
 bez nazwy
 - Y** skrótowa forma tej samej operacji
 - yw** umieszczenie słowa w buforze bez nazwy
 - y/x** umieszczenie tekstu, aż do najbliższego
 wysąpienia znaku x w buforze bez nazwy
- (15) Bufory określa się, poprzedzając polecenie
cudzysłowem i nazwą buforu
- "ayy** umieszczenie bieżącego wiersza w
 buforze a
- (16) Przywołanie zawartości buforu
- P** umieszczenie zawartości bufora bez
 nazwy za bieżącą pozycją
 - P** umieszczenie zawartości bufora bez
 nazwy przed bieżącą pozycją
 - "ap** umieszczenie zawartości bufora a za
 bieżącą pozycją
- (17) Znaczniki
- Znaczniki pozwalają na odwołanie się do dowolnego
miejsca w tekście za pomocą jednoliterowego skrótu.
Wykorzystanie znaczników jest następujące :
- mlitera** oznaczenie aktualnego miejsca w tekście
 literą
 - 'litera** skok do miejsca oznaczonego literą
 - `litera** skok do pierwszego znaku w wierszu, w
 którym występuje znacznik litera
 - “** skok do poprzedniego położenia kursora
 (przed ostatnio wykonanym ruchem)
 - ”** skok do pierwszego znaku w wierszu, w
 którym ostatnio znajdował się kursor
- (18) Odtwarzanie tekstu
- u** cofnięcie ostatniej operacji
 - U** odtworzenie stanu bieżącego wiersza
 - .** powtórzenie ostatniej zmiany
 - "np** odtworzenie n-tego ostatnio usuniętego
 tekstu
- (19) Ważniejsze opcje edytora
- nu** wyświetlanie numerów linii
 - ai** automatyczna indeksacja
 - showmode** wyświetlanie trybu pracy
 - all** wyświetlanie stanu ustawienia
 wszystkich opcji
 - ic** rozdzielanie małych i wielkich liter
 podczas wyszukiwania wzorców tekstu
 - magic** traktowanie .[* jako metaznaków w
 wyszukiwanych wzorcach tekstów
 - ws** przy szukaniu wzorców tekstu
 poszukiwanie dalej, poza końcem pliku
- Opcje ustawia się w trybie **ex** przez **set**, np. **set nu**, a
usuwa się tym samym poleceniem, poprzedzając
nazwą opcji tekstem **no**, np. **set nonu**